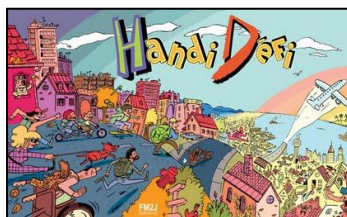


Fiche Méthode n° 8

Le jeu de société « Handidéfi »



▪ **Public :**

- Elèves de primaire (à partir de 8 ans)
- Collégiens et lycéens
- Adultes en formation autour de la scolarisation des élèves en situation de handicap

▪ **Durée :** de 20 à 45 minutes environ, de 5 à 10 joueurs

▪ **Thème et but du jeu :**

Vous préparez un voyage pour aller observer les poissons des récifs coralliens. Pour cela vous devez parcourir la ville pour vous rendre à l'aéroport tout en récupérant un maximum d'objets indispensables à votre voyage que vous placez dans votre valise. Vos arrêts sur les cases "images" et "handi infos", vous permettent d'échanger vos connaissances sur le handicap et de mieux connaître d'autres aspects. Les cartes "handi défi" vous mettent en situation un peu plus concrète. Le gagnant est celui qui obtient le plus de points en additionnant le numéro de la case sur laquelle il s'est arrêté à la fin du jeu, le nombre de cartes « objet » qu'il a obtenues et les bonus.

▪ **Objectifs :**

- Permettre aux élèves de s'interroger sur le handicap, la situation des personnes handicapées dans leur quotidien et apprendre de nouveaux mots de vocabulaire liés au handicap (un lexique figure dans la boîte de jeu).

Le + : si votre établissement comporte une CLIS ou une ULIS, invitez les élèves de cette classe à découvrir ce jeu avec vos élèves, afin de recueillir leurs propres réactions et témoignages.

N. B : Si vous souhaitez utiliser ce jeu, contacter l'association l'Esperluette. Dans la mesure du possible, un membre de l'association accompagnera le déroulement de cette activité dans votre classe.

Pour aller plus loin ... contacter l'association l'Esperluette

Tél : 05 61 80 89 34

Mail : l-esperluette@orange.fr

Site internet : <http://lesperluette31.voila.net/>